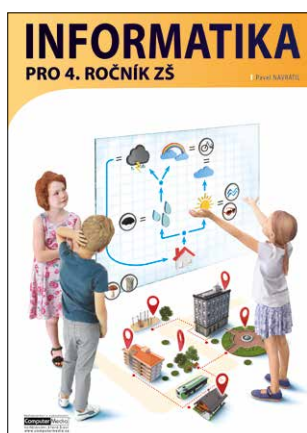
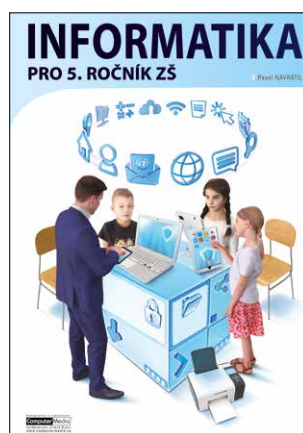


# Obsah pracovních učebnic



## **INFORMATIKA** **pro 4. ročník ZŠ**

A4, 88 stran, celobarevná



## **INFORMATIKA** **pro 5. ročník ZŠ**

A4, 88 stran, celobarevná

### **DATA A INFORMACE (RVP I-5-1-01)**

Rozlišení – data / informace

Užitečné a neužitečné informace (RVP I-5-1-02)

Kódování informace

Kódování informace do symbolu

Kódování rastrového obrázku

Kódování vektorového obrázku

Kódování informace číslem

Šifrování informace

### **MODELOVÁNÍ (RVP I-5-1-03)**

Modely schémata, diagramy

Schéma – diagram

Schéma – dopravní schéma

Myšlenková mapa (RVP I-5-1-02)

Obrazový model

### **DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE (RVP I-5-4-02)**

Digitální zařízení

Zapojení počítače

Chytrá digitální zařízení

Propojení digitálních zařízení

Bezpečnost práce s digitálními technologiemi

(RVP I-5-4-03)

### **PRACUJEME S POČÍTAČEM**

Zapnutí počítače (RVP I-5-4-01)

Hesla a bezpečnost (RVP I-5-4-03)

Plocha, ikony, aplikace (RVP I-5-4-01)

Psaní a editace textu (RVP I-5-4-01)

Základy malování (RVP I-5-4-01)

### **ZÁKLADY ALGORITMIZACE**

Co je algoritmus (RVP I-5-2-01)

Krokování – ovládání robota (RVP I-5-2-01)

Aktivní prvky v krokování (RVP I-5-2-02)

Algoritmické postupy (RVP I-5-2-02)

### **ZPRACOVÁNÍ A VYHODNOCENÍ DAT (RVP I-5-3-02)**

Data, sběr dat

Zpracování a vyhodnocení dotazníku

Interpretace dat

Práce se strukturovanými daty

### **INTERNET A PRÁCE V SÍTI (RVP I-5-4-02)**

Internet

Práce ve sdíleném prostředí

Sociální sítě a komunikace na internetu

Sdílení dat

Bezpečnost v síti (RVP I-5-4-03)

### **ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ**

Základní zápis postupu (RVP I-5-2-01)

Vývojový diagram (RVP I-5-2-02)

Můj první program (RVP I-5-2-03), (RVP I-5-2-04)

Úvod do programování

Návrh jednoduchého programu v základním

programovacím nástroji

Základní principy programování

Ověření správnosti navrženého postupu

### **INFORMAČNÍ SYSTÉMY (RVP I-5-3-01)**

Vztahy systémů v přírodě

Informační systémy kolem nás

\* Hodnoty v závorkách odkazují na konkrétní výstup RVP.